МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФГБОУ ВО «Чувашский государственный университет им. И. Н. Ульянова»

Факультет ИВТ

Кафедра вычислительной техники

Кросс-платформенные средства разработки программного обеспечения

Лабораторная работа №1

Выполнила студентка ИВТ-41-18

Митронина Татьяна Алексеевна

Проверил доцент

Ковалев Сергей Васильевич

Чебоксары 2021

## Цель работы

Целью работы является ознакомление с базовым синтаксисом языка Python, получение практических навыков программирования приложений с использованием консольного

ввода/вывода и реализация простейшей программы, взаимодействующей с пользователем

## Задание

В лабораторной работе необходимо реализовать простейший вариант игры «угадай число». Компьютер загадывает число от одного до ста и предлагает пользователю угадать это число. После каждого ответа от пользователя, компьютер сообщает, больше или меньше загаданного числа введенное пользователем значение. Игра продолжается до тех пор, пока пользователь не угадает число.

**Блок-схема**

начало

генерация сл.числа

Ввод числа x

Пока x <> сл.число

x < сл.число

## 1 0

Вывод сл.число < x

Вывод сл.число > x

Ввод числа x

Ввод числа x

Вывод Число угадано

конец

**Текст программы**

import random

number = random.randint(1, 100)

#print(f'random number {number}')

x = int(input('Введите число:'))

while x != number:

if x < number:

print(f'Загаданное число больше, чем {x}')

x = int(input('Введите число:'))

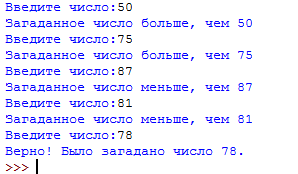
else:

print(f'Загаданное число меньше, чем {x}')

x = int(input('Введите число:'))

print(f'Верно! Было загадано число {x}.')

## Результат



Вывод:ознакомилась с базовым синтаксисом языка Python, получила практические навыки программирования приложений с использованием консольного ввода/вывода и реализовала программу, взаимодействующую с пользователем.